

# Algoritmos gulosos (*greedy*)

CLRS 16.2

# Problema fracionário da mochila

**Problema:** Dados  $(w, v, n, W)$ , encontrar uma mochila ótima.

# Problema fracionário da mochila

**Problema:** Dados  $(w, v, n, W)$ , encontrar uma mochila ótima.

**Exemplo:**  $W = 50, n = 4$

	1	2	3	4
$w$	40	30	20	10
$v$	840	600	400	100
$x$	1	0	0	0
$x$	1	0	0	1
$x$	0	1	1	0
$x$	1	1/3	0	0

valor = 840

valor = 940

valor = 1000

valor = 1040

# A propósito ...

O problema fracionário da mochila é um problema de programação linear (PL): encontrar um vetor  $x$  que

$$\begin{array}{ll} \text{maximize} & x \cdot v \\ \text{sob as restrições} & x \cdot w \leq W \\ & x[i] \geq 0 \quad \text{para } i = 1, \dots, n \\ & x[i] \leq 1 \quad \text{para } i = 1, \dots, n \end{array}$$

# A propósito ...

O problema fracionário da mochila é um problema de programação linear (PL): encontrar um vetor  $x$  que

$$\begin{aligned} & \text{maximize} && x \cdot v \\ & \text{sob as restrições} && x \cdot w \leq W \\ & && x[i] \geq 0 \quad \text{para } i = 1, \dots, n \\ & && x[i] \leq 1 \quad \text{para } i = 1, \dots, n \end{aligned}$$

PL's podem ser resolvidos por

**SIMPLEX**: no pior caso consome tempo exponencial  
na prática é muito rápido

**ELIPSÓIDES**: consome tempo polinomial  
na prática é lento

**PONTOS-INTERIORES**: consome tempo polinomial  
na prática é rápido

# Subestrutura ótima

Suponha que  $x[1..n]$  é **mochila ótima** para o problema  $(w, v, n, W)$ .

# Subestrutura ótima

Suponha que  $x[1..n]$  é **mochila ótima** para o problema  $(w, v, n, W)$ .

Se  $x[n] = \delta$

então  $x[1..n-1]$  é **mochila ótima** para

$$(w, v, n - 1, W - \delta w[n])$$

# Subestrutura ótima

Suponha que  $x[1..n]$  é **mochila ótima** para o problema  $(w, v, n, W)$ .

Se  $x[n] = \delta$

então  $x[1..n-1]$  é **mochila ótima** para

$$(w, v, n - 1, W - \delta w[n])$$

**NOTA.** Não há nada de especial acerca do índice  $n$ . Uma afirmação semelhante vale para qualquer índice  $i$ .



# Escolha gulosa

Suponha  $w[i] \neq 0$  para todo  $i$ .

# Escolha gulosa

Suponha  $w[i] \neq 0$  para todo  $i$ .

Se  $v[n]/w[n] \geq v[i]/w[i]$  para todo  $i$

então **EXISTE** uma mochila ótima  $x[1..n]$  tal que

$$x[n] = \min \left\{ 1, \frac{W}{w[n]} \right\}$$



# Algoritmo guloso

Esta **propriedade da escolha gulosa** sugere um algoritmo que atribui os valores de  $x[1..n]$  supondo que os dados estejam em ordem decrescente de “valor específico”:

$$\frac{v[1]}{w[1]} \leq \frac{v[2]}{w[2]} \leq \dots \leq \frac{v[n]}{w[n]}$$

# Algoritmo guloso

Esta **propriedade da escolha gulosa** sugere um algoritmo que atribui os valores de  $x[1..n]$  supondo que os dados estejam em ordem decrescente de “valor específico”:

$$\frac{v[1]}{w[1]} \leq \frac{v[2]}{w[2]} \leq \dots \leq \frac{v[n]}{w[n]}$$

É nessa ordem “**mágica**” que está o **segredo do funcionamento** do algoritmo.

# Algoritmo guloso

Devolve uma **mochila ótima** para  $(w, v, n, W)$ .

**MOCHILA-FRACIONÁRIA**  $(w, v, n, W)$

0 ordene  $w$  e  $v$  de tal forma que

$$v[1]/w[1] \leq v[2]/w[2] \leq \dots \leq v[n]/w[n]$$

1 **para**  $i \leftarrow n$  **decrecendo até** 1 **faça**

2     **se**  $w[i] \leq W$

3         **então**  $x[i] \leftarrow 1$

4              $W \leftarrow W - w[i]$

5         **senão**  $x[i] \leftarrow W/w[i]$

6              $W \leftarrow 0$

7 **devolva**  $x$

# Algoritmo guloso

Devolve uma **mochila ótima** para  $(w, v, n, W)$ .

**MOCHILA-FRACIONÁRIA**  $(w, v, n, W)$

0 ordene  $w$  e  $v$  de tal forma que

$$v[1]/w[1] \leq v[2]/w[2] \leq \dots \leq v[n]/w[n]$$

1 **para**  $i \leftarrow n$  **decrecendo até** 1 **faça**

2     **se**  $w[i] \leq W$

3         **então**  $x[i] \leftarrow 1$

4              $W \leftarrow W - w[i]$

5         **senão**  $x[i] \leftarrow W/w[i]$

6              $W \leftarrow 0$

7 **devolva**  $x$

Consumo de tempo da linha 0 é  $\Theta(n \lg n)$ .

Consumo de tempo das linhas 1–7 é  $\Theta(n)$ .

# Invariante

Seja  $W_0$  o valor original de  $W$ .

No início de cada execução da linha 1 vale que

# Invariante

Seja  $W_0$  o valor original de  $W$ .

No início de cada execução da linha 1 vale que

(i0)  $x' = x[i+1 .. n]$  é **mochila ótima** para

$$(w', v', n', W_0)$$

onde

$$w' = w[i+1 .. n]$$

$$v' = v[i+1 .. n]$$

$$n' = n - i$$



# Invariante

Seja  $W_0$  o valor original de  $W$ .

No início de cada execução da linha 1 vale que

(i0)  $x' = x[i+1 .. n]$  é **mochila ótima** para

$$(w', v', n', W_0)$$

onde

$$w' = w[i+1 .. n]$$

$$v' = v[i+1 .. n]$$

$$n' = n - i$$

Na última iteração  $i = 0$  e

portanto  $x[1 .. n]$  é **mochila ótima** para  $(w, v, n, W_0)$ .

# Conclusão

O consumo de tempo do algoritmo  
MOCHILA-FRACIONÁRIA é  $\Theta(n \lg n)$ .

# Escolha gulosa

Precisamos mostrar que se  $x[1..n]$  é uma **mochila ótima**, então podemos supor que

$$x[n] = \alpha := \min \left\{ 1, \frac{W}{w[n]} \right\}$$

# Escolha gulosa

Precisamos mostrar que se  $x[1..n]$  é uma **mochila ótima**, então podemos supor que

$$x[n] = \alpha := \min \left\{ 1, \frac{W}{w[n]} \right\}$$

Depois de mostrar isto, indução faz o resto do serviço.

# Escolha gulosa

Precisamos mostrar que se  $x[1..n]$  é uma **mochila ótima**, então podemos supor que

$$x[n] = \alpha := \min \left\{ 1, \frac{W}{w[n]} \right\}$$

Depois de mostrar isto, indução faz o resto do serviço.

**Técnica:** transformar uma **solução ótima** em uma **solução ótima 'gulosa'**.

